

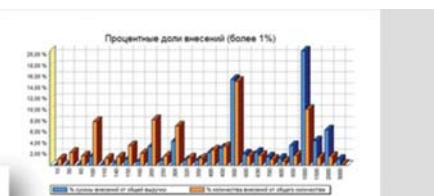
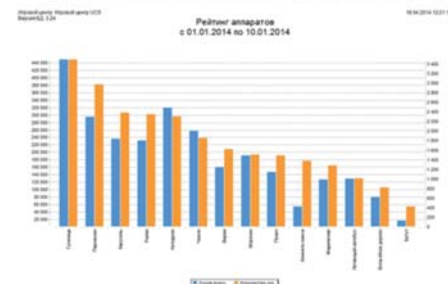
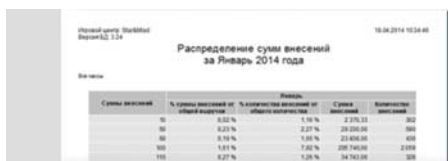
Новые возможности Game-Keeper

Новые возможности аналитики в системе Game-Keeper получили высокую оценку управляющих РЦ. Компания UCS выпустила новую версию системы управления игровым развлекательным центром Game-Keeper 3.24. В ней реализована аналитика, позволяющая эффективно управлять игровым центром, учитывая все нюансы бизнеса.

Новая версия системы вышла в конце апреля и уже установлена более чем на 30 объектах. Новые возможности системы Game-Keeper получили самую высокую оценку управляющих развлекательными центрами!

В новой версии пользователям для финансовой аналитики работы игрового центра доступны следующие отчеты:

- Движение средств (отражает общий баланс центра по всем счетам)
- Выручка на кассах
- Очки на аппаратах (сравнительные отчеты по прошлым периодам)
- Выручка по типам
- Выручка по кассирам (детализирует выручку по кассирам и касс. терминалам)
- Отчет по валюте



Еще одна группа доступных в версии 3.24 аналитических отчетов позволяет более тонко оценивать деятельность игрового центра и управлять им. Среди них:

- Распределение сумм пополнений (помогает разрабатывать бонусные сетки и проводить их анализ)
- Распределение счетов по общей сумме пополнений (помогает разрабатывать бонусные)
- Рейтинг аппаратов

- Почасовое распределение сумм
- ABC анализ (аппараты, товары и услуги)
- RFM анализ

Для реализации адресной работы с клиентами игрового развлекательного центра в приложении «Редактор» реализован механизм сегментации игровых карт согласно выбранным фильтрам, возможность сохранения списков карт (сегментов) для последующего анализа рассылок и проводимых акций.



Мягкие площадки для малышей

Как охватить вниманием самых маленьких посетителей развлекательных центров? Зачастую ассортимент оборудования для

младшей возрастной группы от 2 лет ограничивается качалками и комнатами-лабиринтами. Но и в лабиринт не каждый родитель запустит свое чадо 2 лет, т.к. конструктор не всегда позволяет проследить передвижение малыша и вовремя подставить руку поддержки.

Выход есть – мягкие модульные площадки для малышей: карусели, качели, комнаты с летающими воздушными шарами, мягкие безопасные лесенки различных форм, батуты с горками. И все это светится, медленно вращаясь и двигаясь.

На таких площадках любой родитель имеет возможность быть рядом со своим малышом, наблюдая за ним, помогая ему преодолевать препятствия и получать удовольствие от совместного развлечения.

Московская компания «Дэником» предлагает комплексное решение для организации детской игровой площадки. Подробности на сайте компании.



Пятая игровая зона

Президент РФ Владимир Путин внес на рассмотрение Госдумы законопроект о создании в Крыму игровой зоны, и уже 10 июня 2014 г. Госдума приняла его в первом чтении. В настоящее время четыре игровые зоны, согласно закону, создаются в Алтайском, Краснодарском, Приморском краях, а также в Калининградской области. Границы игровой зоны на территории Крымского полуострова определяют его власти. Таким образом, Крым станет пятой игровой зоной на территории России. Первый заместитель Комитета



Госдумы по экономической политике Михаил Емельянов считает, что создание игровой зоны в Крыму даст дополнительные стимулы для развития региона. По экспертным оценкам, бюджет Крыма может получить от создания игровой зоны в год до 25 млрд. рублей. Кроме того, можно ожидать увеличения потока туристов в регион, развития гостиничного бизнеса и сферы общественного питания.

Замена игровых жетонов на пластиковые карты

Автоматическое управление ценой игры
в зависимости от времени суток, дня недели,
сезона, вида автомата, лояльности гостя

Контроль доступа на аттракционы,
повременная тарификация, абонементы

Гибкая система лояльности

Анализ загруженности
автоматов

Автоматизация магазина призов

Уникальная технология идентификации
детей и родителей по фото
при посещении детской комнаты
или любой другой зоны

Комплексная автоматизация
семейных развлекательных центров

www.game-keeper.com



**Взрослое решение
для детских развлекательных центров!**



**Система автоматизации
игровых развлекательных
центров**